

Technische Daten (BioKey[®] BASIC Funktion, ab V12.3-112)

Fingerprint Sensor:

IP Klasse

Zeilensensor zum Durchziehen, nach jeder Nutzung wird die Fingerabdruckspur automatisch beseitigt, wodurch keinerlei Möglichkeit für einen Missbrauch gegeben wird. -20 bis +85 Grad 65 (Wasserdicht vergossen, Außeneinsatz)

Mastercode (Werkseinstellung)

Temperaturverträglichkeit:

(Bitte ändern, nach dem Schritt 3!)

> Wir empfehlen, vor dem Einlernen von Master-/Benutzerfingern einmalig die Hände zu waschen und einzucremen.

> Wenn die Verkabelung zur Stromversorgung richtig und der BioKey[®] im Lieferzustand (leer) ist, leuchten rote + grüne LEDs konstant. Achtung: im Lieferzustand (leer) ist der Eingang nicht gesichert, da jede fremde Person als Masterfinger bzw. als Benutzerfinger eingelernt werden kann und ihr dadurch die Türöffnung ermöglicht wird. Nach der Inbetriebnahme sofort die Masterfinger einlernen, Siehe Menü unten.

Funktion	Beschreibung / Beispiel	Vorgehensweise
Überblick		
Schritt 1:	1 Verwaltungsfinger (Masterfinger) muss	Auslieferzustand (rote+grüne LED leuchten) →
Masterfinger	am Anfang im Lieferzustand festgelegt	Masterfinger <u>mindestens</u> 5-Mal durchzieht
einlernen	werden	(jedes Mal gehen die rote+grüne LED kurz aus und
	Beispiel: den linken Zeigefinger als	leuchten wieder ein), bis
	zukünftigen Masterfinger mehrfach	die <u>grüne</u> LED allein kurz leuchtet
	nacheinander über den Sensor ziehen.	
Schritt 2:	Scannen von Benutzerfinger	Masterfinger durchziehen
Benutzerfinger	(Masterfinger darf <u>nicht</u> als	(rote + grüne LED leuchten) →
einlernen	Benutzerfinger eingelernt werden)	Benutzerfinger mehrfach (<u>mindestens</u> 5-Mal)
	Beispiel: ein Masterfinger öffnet den	scannen (jedes Mal leuchtet die <mark>grüne</mark> LED kurz
	Programmierungsvorgang, danach den	auf) → bis rote + grüne LED zur
	gleichen Benutzerfinger (wie z.B. der	Bestätigung <u>3-Mal aufblinken</u>
	rechte Zeigefinger mehr als 5-Mal	
	durchziehen)	
Schritt 3:	Türöffnung per Fingerabdruck	
Tür öffnen	Beispiel: Benutzerfinger durchziehen ->	Benutzerfinger über den Sensor ziehen
	die grüne LED leuchtet kurz auf	
Alle Finger	Zurücksetzen in den Initialzustand	Eingabe mit der Fernbedienung
löschen		DA -> Mastercode -> OK
(Reset)		Auslieferzustand (rote + grüne leuchten)

Bemerkungen:

1. **Masterfinger** (z.B. **linker Zeigefinger**) sind jene Finger (Verwaltungsfunktion), mit denen später Benutzerfinger eingelernt werden können. **Benutzerfinger** (z.B. **rechter Zeigefinger**) sind jene Finger, die später die Tür öffnen sollen. Im Lieferzustand (rote + grüne LEDs leuchten **konstant**) ist <u>der erste erfolgreich eingelernte Finger automatisch Masterfinger</u>. Nachträglich kann zusätzlich 1 x Masterfinger hinzugefügt werden. Wenn der Masterfinger spät nicht optimal funktioniert, kann man stattdessen mit dem Mastercode Userfinger bzw. Usercode programmieren, siehe Seite 2.

2. Aus Sicherheitsgründen verwenden wir einen **Zeilen Fingerprint Sensor**; bei jeder Nutzung werden die Fingerabdruckspur und die Sensoroberfläche automatisch gereinigt. Es ist daher nicht nötig, die Oberfläche des Fingerprint Sensors zusätzlich mit Wasser oder chemischen Reinigungsmittel zu behandeln. Durch Reinigungsmittel kann der Sensor beschädigt werden!

3. Lieferzustand: alle LEDs leuchten konstant. Betriebszustand: nur der blaue LED leuchtet konstant

- 4. Code-Eingaben sind mit der beiliegenden IR-Fernbedienung möglich. Bei der Eingabe muss die Fernbedienung auf die blaue LED ausgerichtet werden.
- 5. Welchen Finger sollten Sie benutzen?

Bei schlanken Fingern eignet sich der Daumen (z.B. für Griffeinbau) bzw. der Zeigefinger gut. Finger über den Sensor ziehen-Tipps: Ziehen Sie <u>gleichmäßig und mit mäßigem Druck</u>, Achten Sie darauf, dass ein möglichst großer Teil der Fingerlinien über die Sensorzeile gezogen wird.



Es wird empfohlen, zwei Finger pro Person einzulernen. Jeder Benutzerfinger kann **nachträglich erneut** eingelernt werden. Je besser der Aufnahmequalität, desto robuster ist die Wiedererkennung. Als Ergebnis sollte die **Fingererkennung** <u>einwandfrei</u> sein.



II. Alle Funktionen im Detail

Ein Masterfinger einlernen

Voraussetzung: Gerät ist im Lieferzustand (rote + grüne LED leuchten dauerhaft, ansonsten siehe "Reset")

- Den Masterfinger über den Sensor ziehen, rote+grüne LED gehen kurz aus und leuchten wieder konstant
- \checkmark Den Masterfinger zum zweiten Mal über den Sensor ziehen, rote + grüne LED gehen kurz aus und leuchten wieder konstant
- Vorherige Schritte mehrfach (mindestens noch 3-Mal) wiederholen.....
- ✓ Zum Schluss den Masterfinger über den Sensor ziehen, grüne LED leuchtet kurz als Bestätigung zum Abschluss
- Wenn der Masterfinger erfolgreich eingelernt ist, befindet sich das Gerät im Betriebszustand. \triangleright
- Benutzerfinger einlernen (Masterfinger dürfen nicht als Benutzfinger eingelernt werden!) Voraussetzung: Gerät befindet sich im Betriebszustand
- Einen Masterfinger über den Sensor ziehen, rote + grüne LED leuchten kurz auf ~
- \triangleright Wenn die Masterfinger-Wiedererkennung schwierig ist: Mastercode->OK als Alternative zum Masterfinger
- √ Einen Benutzerfinger mehrmals (mindestens 5-Mal) über den Sensor ziehen, nach jeder erfolgreichen Aufnahme leuchtet die grüne LED als Bestätigung.

elete All

DA

D

✓ bis rote + grüne LEDs zur Bestätigung dreimal blinken.

Benutzercode einlernen (4 bis 6-stelliger Code, nur ein Code möglich) 3

- ~ Masterfinger -> E -> Benutzercode -> OK -> Benutzercode (Wiederholung) -> OK
- Hinweis: Bei neuer Eingabe wird ein evtl. gespeicherter Benutzercode überschrieben und verliert seine Gültigkeit. \triangleright
- Wenn die Masterfinger-Wiedererkennung schwierig ist: Mastercode->OK als Alternative zum Masterfinger. ≻
- ⊳ Bei Bedarf können weitere Fernbedienungen über die Fa. IDENCOM nachträglich bestellt werden (Art.Nr.: 300 012).

4. Identifikation (Türöffnung per Fingerabdruck oder per Benutzercode)

- Voraussetzung: Gerät befindet sich im Betriebszustand
- Den Benutzerfinger über den Sensor ziehen oder Benutzercode -> OK
- Bei erfolgreicher Identifikation leuchtet die grüne LED auf, ansonst rote LED. Schritt 4 wiederholen. \geq

5. Benutzercode löschen

- Masterfinger -> D -> 0 -> OK
- Wenn die Masterfinger-Wiedererkennung schwierig ist: Mastercode->OK als Alternative zum Masterfinger \geq
- 6. Reset: Alle Finger (einschl. Masterfinger) löschen Mastercode (6-stelliger Code, Werkseinstellung)

DA -> Mastercode -> OK

 \triangleright Nach Abschluss des Löschvorgangs ist das Gerät wieder im Auslieferzustand (rote+grüne LED leuchten konstant)

Änderung des Mastercodes (sehr wichtig): D-> E-> alter Code -> OK -> neuer Code -> OK -> neuer Code -> OK

Hinweis: Eine weitere Möglichkeit zum Reset (nur wenn eine Blackbox vorhanden ist): "Delete" Taste auf der Blackbox Platine (geschützt im Innenbereich) für ca. 5sec gedrückt halten, bis alle LEDs konstant leuchten. Alle Reset Variante führen zu einer Rücksetzung zur Werkseinstellung. Dies betrifft auch den Mastercode!



Black Box

7. Fingeraufnahme Sensibilität Einstellung

- Masterfinger -> Stufe Eingabe (zwischen 1 bis 5, wobei 1 die geringste Stufe ist) -> OK
- Wenn die Masterfinger-Wiedererkennung schwierig ist: Mastercode->OK als Alternative zum Masterfinger \geq

Masterfinger nachträglich hinzufügen 8.

- Mit bereits erfasstem Masterfinger den Programmiervorgang eröffnen
- \geq Wenn die Masterfinger-Wiedererkennung schwierig ist: Mastercode->OK als Alternative zum Masterfinger
- \checkmark Tasten E und die Ziffer 0 der Infrarot Fernbedienung nacheinander drücken
- √ Einen neuen Masterfinger einlernen (mindestens 5-Mal über den Sensor ziehen)

bis rote + grüne LED zur Bestätigung 3-mal blinken ~

IDENCOM Germany GmbH, Schillerstr. 56-58, 10627 Berlin, Germany E-Mail: <u>info@idencom.com</u> yww.idencom.com January 23 – Printed in Germany - All rights reserved BioKey® is a registered trademark of IDENCOM AG Switzerland (Schweiz / Suisse / Svizzera / Svizra). All other names are the property of there respective owners.

2/2